

# AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

## **Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :**

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran
- Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement
- Utilisez de préférence des jeux vidéo sur un écran de petite taille
- Évitez de jouer si vous êtes fatigués ou si vous manquez de sommeil
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

# LE PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit ou de marques déposées, constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter notre service consommateur par téléphone: 01 46 01 54 21

# LE NUMÉRO DU SERVICE CLIENTÈLE & WEB

Toutes les solutions des jeux Microïds et les réponses à vos problèmes techniques sont disponibles sur notre site WEB: [www.microïds.com](http://www.microïds.com)

## **Vous avez besoin d'une solution, contactez notre Hot Line**

Par minitel : 3615 microïds [0,34 Euros /mn]  
la HOT LINE : 08 36 68 88 81 [0,34 Euros /mn]

## **En cas de problèmes techniques, contactez le SAV de Microïds:**

Par téléphone : 01 46 01 54 21

## **En cas de problèmes, écrivez nous :**

MICROÏDS - Vélizy Plus - 1 bis, rue du Petit Clamart - 78140 VELIZY - France  
Tél.: 33 (0) 1 46 01 54 01 - Fax : 33 (0) 1 46 32 25 64 - [www.microïds.com](http://www.microïds.com)

## 1- INSTALLATION

### 1.1 - Configuration minimale

Windows 95/98/Me/2000/XP  
Processeur Pentium II 350 Mhz  
Carte vidéo 3D 16 Mo compatible Direct3D (DirectX 7)  
64 Mo RAM  
470 Mo disponibles sur le disque dur  
Lecteur CD-Rom 16X  
Carte son compatible DirectX 7

### Configuration recommandée :

Processeur Pentium III 500 Mhz  
Carte vidéo 3D 32 Mo compatible Direct3D (DirectX 7)  
128 Mo RAM  
720 Mo disponibles sur le disque dur  
Lecteur CD-Rom 24X

### 1.2 - Installer le jeu

**ATTENTION : assurez-vous qu'aucun autre programme n'est actif sur votre ordinateur avant de démarrer le logiciel d'installation.**

Insérez le CD-ROM dans le lecteur. Si l'installation ne se lance pas automatiquement, double-cliquez sur Poste de travail, puis sur le lecteur CD-ROM, et exécutez le programme Setup.exe. Ou encore, cliquez sur le bouton Démarrer de Windows et choisissez l'option Exécuter. Puis, dans la boîte de dialogue, tapez : D:\SETUP (où " D " est la lettre représentant votre lecteur CD-ROM) et validez.

Une fois le programme d'installation lancé, suivez attentivement les instructions à l'écran.

Post Mortem s'installera, par défaut, dans le répertoire C:\Program Files\Microïds\Post Mortem\.  
Il vous est possible de sélectionner un autre répertoire au cours de l'installation.

### 1.3 - Démarrer le jeu

**Vous pouvez démarrer le jeu :**

- en double-cliquant sur le raccourci placé sur le bureau de votre PC.
- à l'aide du menu Démarrer de Windows, sous \Programmes\Microïds\Post Mortem\.
- en double-cliquant sur l'icône Post Mortem.exe dans le répertoire où Post Mortem a été installé.

## 2 - LE MENU PRINCIPAL

Au démarrage, Post Mortem vous offre plusieurs options :

### 2.1 - Nouvelle partie

### 2.2 - Charger une partie

Chaque partie sauvegardée, représentée par une image, est datée du jour et de l'heure de la sauvegarde. Pour reprendre une partie, cliquez avec le bouton gauche de votre souris sur la vignette souhaitée.

### 2.3 - Crédits

Permet d'afficher la liste des crédits.

# Post Mortem

! # ' \_\_\_\_\_

Permet de revoir les cinématiques du jeu.

( \_\_\_\_\_

Permet d'ajuster les différentes options graphiques et sonores du jeu.

) \_\_\_\_\_

Met fin au jeu et retourne à Windows.

\*+ , \_\_\_\_\_

- # \_\_\_\_\_

Contrôle le volume des sons d'ambiance et des voix.

- # # ' \_\_\_\_\_

Contrôle le volume de la musique.

, \_\_\_\_\_

Quand cette option est activée, chaque phrase dite par un personnage du jeu sera sous-titrée dans le bas de l'écran.





## **6.3.2 – Suspects et contacts**

Cette section regroupe les notes sur les divers personnages du jeu.

## **6.3.3 – Conversations**

Cette section contient les transcriptions de toutes les conversations que vous avez eu avec les divers personnages.

## **6.3.4 - Sauvegarde d'une partie / Chargement d'une partie**

Permet de sauvegarder la partie en cours ou de charger une partie.

## **6.3.5 - Options**

Cette section donne accès au menu Options du menu principal.

## **6.3.6 - Retour au menu principal**

Cette option permet de quitter la partie en cours.

## **6.3.7 - Retour au jeu**

Quitter le menu et retourner à la partie en cours.

## **6.4 - Les dialogues**

Si votre curseur change en curseur de dialogue lorsque vous le passez sur un personnage du jeu, vous pouvez lui parler. Pour parler à un personnage, cliquez sur le bouton gauche de la souris.

Le menu de conversation est constitué de trois zones distinctes :

### **6.4.1 - Les onglets**

Les différents onglets représentent les différents sujets qui sont disponibles pour la conversation en cours.

### **6.4.2 - La phrase**

La question ou la réponse que le personnage dira se trouve ici. Un simple clique-gauche suffit pour l'utiliser.

### **6.4.3 - Le coin plié**

Le coin de la page permet de changer la façon d'aborder le sujet. En cliquant sur le coin supérieur droit, l'attitude du personnage changera.

## 7 - CRÉDITS

■ Directeur de production  
Stéphane Grefford

■ Directeur technique  
Didier Poulain

■ Chef de projet  
Jean-François Pelletier  
Anny Paquin

■ Responsable artistique  
Maxime Villandré

■ Responsable animation  
Hugues Richer

■ Responsable intégration  
François Tétreault

■ Conception  
Stéphane "Butch" Brochu

\*\*\*

■ Designer  
Stéphane "Little Billy"  
Blais

■ Production graphique  
Mathieu Aerni  
David Chapados  
Hubert Corriveau  
Patrick Gagné  
Vissal Ong Nguon  
Maxime Pelletier  
Martin Redmond  
Mélanie Tremblay

■ Animation  
Rifaat Dagher  
Patrick Gosselin  
Luc Lanteigne  
Elspeth Tory

■ Programmation  
Frédéric Beaudin  
Rémi Veilleux

■ Programmation  
additionnelle  
Eric Martel

■ Intégration  
Stéphane Cyr  
Israel Duschene  
David L'Heureux  
Eric Martel

Gaëlec Simard  
Martin Samuel  
Christopher Weiler

\*\*\*

■ Directrice capture de  
mouvements  
Susannah Skerl

■ Studio de capture de  
mouvements  
Perspective Studios

■ Acteurs Motion Capture  
Geneviève Belisle,  
Joël Melançon,  
Maxime Villandré,  
Hugues Richer.

■ Responsable test  
Rémi Hachoud

■ Testeurs  
Arnaud Laval  
Mathieu Langlois  
Francoeur Raphaël

■ Ont également participé  
Yannick Desrosiers,  
Marie-Josée Dubé,  
Anne Dubord,  
Vincent Lamarche,  
Danny Marcoux,  
Patrick Ménard

\*\*\*

■ Musique  
Fastlane Inc  
Robert Marchand

■ Audio Post production  
and Sound design  
Studio Digilog Inc  
Serge Hamel

■ Voix  
Claudia Besso,  
Bernard Carez,  
Andrée Champagne,  
Dominic Darceuil,  
Raymond Desmarteau,  
Karen Elkin,  
Daniel Lesourd,  
Luc Morissette,  
Manuel Tadros.

■ Chef de produit  
Julien Borel

■ Directeur Marketing  
Michel Bams

■ Printed & Packaging  
Audrey Odent

\*\*\*

■ Les Animaux Mécaniques

■ Portions of this software  
are included under licence (c)  
RAD Game Tools, Inc. All  
rights reserved



■ Portions of this software  
are included under licence (c)  
Virtools Video engine, Inc. All  
rights reserved



Post Mortem  
Produit par  
Olivier Fontenay

Microïds Canada inc.

\*\*\*

Copyrights / © 2002  
Microïds - Tous droits  
réservés

# Post Mortem

## NOTES

---

